

RULEBOOK
MOBILE LEGENDS BANG BANG
G2 ARENA 2024



1. PERATURAN DAN REGULASI

1.1 Peraturan Pendaftaran dan Penentuan Tim Peserta

- a. Peserta tidak ada batasan umur, atau minimal umur
- b. Jika ada pemain yang berumur di bawah 18 tahun, manajer tim harus menyertakan form persetujuan dari sorang tua atau wali pemain yang sah, form bisa di download pada saat pendaftaran.
- c. Pendaftaran turnamen akan dilakukan di: G2-arena.com
- d. Pendaftaran hanya boleh diisi oleh ketua tim atau manager tim
- e. Anggota yang sudah terdaftar tidak boleh terdaftar di tim manapun
- f. Peserta harus menggunakan nama asli sesuai dengan yang tertera di identitas diri (KTP, SIM, Kartu pelajar, dll)
- g. Peserta harus menunjukkan identitas diri pada saat Registrasi Ulang
- h. Nickname yang sudah didaftarkan boleh diubah atau diganti paling lambat **6 jam sebelum pertandingan dimulai. (harus menginfokan panitia)**
- i. Satu tim terdiri dari 5 orang ditambah 1 orang cadangan
- j. Satu tim hanya bisa mendaftar dan bermain dalam 1 slot turnamen.
- k. Slot maksimal untuk turnamen ini adalah **64 tim** dengan mengikuti semua syarat dan ketentuan yang berlaku.
- l. Tanggal dan durasi pendaftaran turnamen sesuai dengan informasi yang tertera di poster dan page turnamen itu sendiri.
- m. Pendaftaran bersifat '*first come first serve*', peserta yang mendaftar lebih awal akan mendapat slotnya.
- n. Pastikan Whatsapp peserta turnamen **Aktif** agar bisa dihubungi dan diverifikasi oleh pihak penyelenggara.
- o. Penempatan Bracket kualifikasi pertandingan akan dilakukan oleh pihak penyelenggara.
- p. Technical Meeting akan dilakukan di discord
- q. Apabila slot sudah penuh/full sebelum tanggal penutupan maka pendaftaran akan ditutup lebih cepat.
- r. Jumlah slot peserta bisa berubah-ubah sesuai dengan keputusan panitia

1.2 Peraturan Umum

- a. Hanya pemain terdaftar yang bisa mengikuti pertandingan.
- b. Semua tim harus menjunjung tinggi sportifitas dan *fairplay*.
- c. Apabila tim tidak menjunjung tinggi sportifitas dan *fairplay* akan didiskualifikasi dari turnamen.
- d. Semua Anggota tim harus membaca dan siap mengikuti peraturan dan regulasi turnamen.
- e. Penggunaan program ilegal dalam bentuk apapun akan dikenakan hukuman.
- f. Turnamen ini terdiri dari 3 fase yaitu:
 - Fase Online Qualifier (Jika melebihi slot 64 tim) (22-23 Juni 2024)
 - Fase Offline Qualifier 16 tim (28 Juni – 30 Juni 2024)
 - Fase 8 Besar (28 Juni 2024)
 - Semi Final (28 Juni 2024)
 - dan Grand Final (30 Juni 2024)
- g. Fase Qualifier akan memainkan game dengan format Single Elimination Best of 1 (BO1).
- h. Fase 8 Besar sampai Semi Final akan memainkan game dengan format Single Elimination Best of 3 (BO3).
- i. Grand Final : Best of 3 (BO3).

1.3 Technical Meeting (TM)

- a. Peserta diharapkan untuk menghadiri *Technical Meeting* yang akan diadakan 1 hari sebelum pertandingan dimulai melalui discord yang disediakan oleh panitia.
- b. Pembagian bracket pertandingan, pembacaan dan pembahasan rules akan dilakukan pada saat TM.
- c. Peserta yang tidak hadir dalam *Technical Meeting* dianggap sudah mengetahui dan menyetujui *rules* dan regulasi (all stage)

1.4 Jadwal Bermain

- a. Fase Online Qualifier (22 Juni - 23 Juni 2024)
- b. Fase Offline Qualifier 64 tim (28 Juni - 30 Juni 2024)
- c. Fase 8 Besar (28 Juni 2024)
- d. Semifinal (28 Juni 2024)
- e. dan Grandfinal (30 Juni 2024)

Info selanjutnya akan kami beritahukan di Discord.

2. PERATURAN PERTANDINGAN

2.1 Sebelum Pertandingan

- a. Pemain harus bersiap 1 Match sebelum jadwal yang sudah ditentukan dan memastikan anggota lainnya juga bersiap. Menjaga kemungkinan match sebelumnya sudah selesai lebih cepat.
- b. Setiap tim diharapkan sudah masuk di lobby in-game ketika match sebelumnya telah selesai atau sesuai dengan jadwal yang telah diinfokan admin dengan batas waktu keterlambatan maksimal adalah 15 menit atau dengan tambahan waktu atas persetujuan panitia
- c. Jadwal yang tertera pada materi promosi merupakan estimasi / perkiraan waktu, namun waktu sesungguhnya berdasarkan match yang sedang berlangsung.
- d. Pada Online Qualifier setiap tim diwajibkan berkoordinasi antar tim untuk room bermain melalui discord.
- e. Tim hanya diizinkan untuk bermain dengan pemain yang telah didaftarkan. Tim yang melakukan joki dan memainkan anggota yang tidak terdaftar akan didiskualifikasi.
- f. Dilarang menggunakan VPN agar tidak terjadi hal yang tidak diinginkan.
- g. Dilarang menggunakan semua jenis aplikasi tambahan atau pihak ke tiga seperti script dan segala macam kecurangan yang ada.
- h. Cek kondisi jaringan internet sebelum bertanding untuk menghindari hal yang tidak diinginkan.
- i. Pemain yang tidak sesuai dengan didaftarkan maka akan di keluarkan dari room pertandingan.

2.2 Saat Pertandingan

- a. Dilarang menggunakan program ilegal dalam bentuk apapun.
- b. Peringatan flaming/kecurangan/toxic akan disampaikan oleh Panitia. Jika hal tersebut diulang kembali, maka panitia diperbolehkan untuk memutuskan tim tersebut diskualifikasi atau tidak.
- c. Apabila anggota tim ada yang *disconnect*, *error*, dll, maka pertandingan tetap dilanjutkan.
- d. Permainan dilakukan secara 5vs5 (Jika 4vs5 dinyatakan tidak sah)
- e. Taunting / Emote & Recall Diperbolehkan.
- f. Chat All & Radio All **Tidak diperbolehkan** dan dapat berakibat **didiskualifikasi**.
- g. Chat all yang diperbolehkan hanya chat yang bersangkutan & terdapat urgensi terhadap jalannya pertandingan. contoh : pause
- h. Bracket bagian atas adalah First Pick.
- i. Sinyal & Device menjadi tanggung jawab masing masing tim.
- j. Screenshot yang dikumpulkan ke panitia berjumlah 7 yaitu
- 1 Screenshot saat di Lobby Room

- 5 Screenshot saat ingame (memulai pertandingan)
- 1 Screenshot Hasil Pertandingan
- k. Hero yang baru release **TIDAK boleh** dipergunakan atau di pick. (TBD)

2.3 Setelah Pertandingan

- a. Di setiap akhir pertandingan seluruh peserta harus sudah siap untuk pertandingan selanjutnya.
- b. Bila ada tim yang secara sengaja memperlambat jalannya pertandingan, maka tim tersebut akan di diberi peringatan. Jika hal tersebut diulang kembali hingga 3x, maka panitia diperbolehkan untuk memutuskan tim tersebut diskualifikasi atau tidak.

2.4 Penalti/Diskualifikasi/WO :

- a. Tim yang melanggar ketentuan ketentuan yang telah ditetapkan akan dianggap gugur/WO.
- b. Tim yang diketahui melakukan kecurangan dalam bentuk apapun akan dianggap gugur/WO.
- c. Tim yang tidak mempersiapkan pemainnya ketika sudah memasuki jadwal atau melebihi batas tunggu akan dianggap memperlambat jalannya turnamen dan bila melebihi peringatan hingga 3x dianggap gugur/WO.

3. PENENTUAN POSISI TIM DAN *FIRST PICK*

Format BO 1 dan BO 3:

- a. First Pick (Blue Team) didapatkan oleh tim yang memiliki posisi di atas pada bracket turnamen.
- b. Posisi kedua tim harus berpindah posisi saat memasuki game berikutnya.

4. *TECHNICAL ISSUE (DISCONNECT, LAG, ETC)*

- a. Sebelum pertandingan dimulai, semua tim harus memastikan bahwa koneksi internet dan *Device* yang mereka gunakan berjalan dengan lancar selama pertandingan (Rekomendasi: Bermainlah dengan menggunakan koneksi Wifi yang stabil dan juga Baterai HP yang full).
- b. Bila terjadi problem koneksi internet (*lag*) dari anggota tim yang menyebabkan kekalahan dari timnya, maka hasil pertandingan akan tetap dianggap sah.
- c. Jika saat pertandingan berlangsung terjadi masalah teknis melebihi 5 menit waktu pertandingan, maka pertandingan tetap dilanjutkan dan tetap dianggap sah.
- d. *Human Error* : hal-hal yang berkaitan dengan *human error*, meliputi dan tidak terbatas di antaranya yaitu:

- *Lobby Room* melebihi Kapasitas (> 10 Player)
- Pemain mengikuti jadwal yang tidak sesuai (Team Grup B bermain di jadwal Grup A)

Maka Keputusan yang panitia ambil saat sudah berada di in game adalah:

- Panitia akan memberi peringatan kepada team yang melakukan kesalahan tersebut.
- Apabila tidak direspon oleh peserta dalam kurun waktu 3 menit oleh karena alasan apapun (dan karena sudah jelas melanggar dan tidak sesuai dengan peraturan) maka Panitia akan melakukan diskualifikasi kepada team tersebut karena dianggap telah mengganggu kelancaran pertandingan.

5. FORCE MAJEURE

- a. Jika terjadi *force majeure* alias turnamen tidak dapat dilaksanakan atau dilanjutkan karena kejadian yang tidak terhindarkan seperti koneksi, *electricity down*, *maintenance*.
- b. Server atau gangguan yang bukan berasal dari pihak penyelenggara, bukan dari peserta maka pertandingan atau turnamen harus ditunda hingga masalah yang terjadi berhasil diatasi.
- c. Ketentuan adanya *force majeure* ditentukan oleh pihak panitia sebagai penyelenggara.
- d. Panitia berhak menentukan kapan harus melanjutkan turnamen jika *force majeure* terjadi.

6. PERATURAN IN-GAME

- a. Aplikasi mobile yang akan digunakan adalah Mobile Legends: Bang Bang (Developer: Moonton).
- b. Mode Permainan yang akan digunakan pada saat pertandingan adalah Custom room (draft pick).
- c. Mode permainan yang digunakan pada saat babak 8 besar adalah *Lobby Tournament*. (TBD)
- d. Tim pertama yang berhasil menghancurkan core tim musuh memenangkan game.
- e. Apabila ada masalah dengan server, permainan boleh diulang dengan pemilihan draft yang baru, tetapi line-up tim tidak boleh diganti.
- f. Dilarang melakukan chat all yang bersifat ofensif, sarkas atau menyinggung lawan bertanding.
- g. Chat all tidak diperbolehkan. (kecuali memiliki urgensi seperti pause)
- h. Apabila salah satu tim terbukti melakukan pelanggaran, maka akan langsung didiskualifikasi dari pertandingan.
- i. Dilarang menggunakan hero yang sudah dilarang oleh panitia (**AUTOBAN HERO**) jika ada dan diinfokan oleh panitia ketika *Technical Meeting*.

7. PERILAKU YANG DILARANG

- a. Membuat atau mengeksploitasikan bug, di dalam game untuk memenangkan game.

- b. Penggunaan akun orang lain/berbagi penggunaan akun: menyarankan peserta lain untuk menggunakan akun pemain lain yang bukan miliknya.
- c. Kecurangan: Menggunakan device atau program untuk kecurangan dalam bentuk apapun
- d. Kata-kata kasar/kotor: Setiap anggota tim dilarang kata-kata yang menyinggung, kasar, vulgar, dan yang mengancam dalam bentuk apa pun di dalam game, di media sosial, atau pun di area publik yang berkaitan dengan acara (live-streaming atau wawancara)
- e. Tingkah Laku yang Tidak Sopan / Mengganggu: Semua anggota tim dilarang bersifat tidak sopan atau mengganggu terhadap anggota tim lainnya, fans, ataupun panitia acara, perilaku yang tidak pantas:.
- f. Pelecehan: Semua peserta dilarang melecehkan atau menghina panitia G2 Arena, peserta tim lainnya, atau penonton. Anggota tim dan special guest (jika ada) wajib berperilaku sopan kepada semua individu yang sedang berpartisipasi di turnamen.
- g. Fitnah atau Diskriminasi: Semua anggota tim dilarang menggunakan kata-kata yang bisa termasuk fitnah atau diskriminasi seperti komen atau tindakan yang menyinggung ras, warna kulit, atau pun etnis seorang individu, grup, atau negara.
- h. Pelecehan: Pelecehan dalam bentuk apapun dilarang keras.
- i. Komentar Negatif: Semua peserta dilarang menjelekan nama G2 Arena, perusahaan yang terlibat di dalam acara, atau pun Mobile Legends: Bang Bang. Pihak G2 Arena mempunyai hak untuk memberi sanksi.
- j. Publikasi yang tidak sah atas informasi palsu, berbahaya, atau kebocoran informasi: Apabila anggota tim atau tim mempublikasikan informasi yang seharusnya dirahasiakan maka anggota tim atau tim akan diberikan sanksi.
- k. Perilaku Ilegal: Semua anggota tim tidak boleh melanggar hukum, aturan, atau peraturan keamanan publik yang sudah ditetapkan.
- l. Hadiah: Anggota tim dilarang menerima hadiah, uang, atau upah dalam bentuk apapun untuk janji atau permintaan yang terkait dengan turnamen untuk sengaja mengalah, mengalahkan tim tertentu, atau untuk meninggalkan turnamen. Uang yang diberikan sponsor kepada tim dan owner sebagai appearance fee adalah pengecualian.
- m. Suap: Anggota tim dilarang memberikan hadiah atau uang kepada anggota tim lain, pelatih, manajer, wasit, panitia, petugas perusahaan penyelenggara pertandingan, atau orang-orang yang berhubungan dengan tim G2 Arena dengan berjanji atau meminta mengalahkan atau dikalahkan oleh tim.

- n. Menolak instruksi: Anggota tim dilarang menolak atau mengabaikan instruksi terkait turnamen dan tata caranya atau keputusan hasil pertandingan dari panitia G2 ARENA.
- o. *Match Fixing*: Tidak ada anggota tim mengusulkan, menyetujui, merencanakan atau mencoba untuk mempengaruhi pertandingan atau hasilnya dengan hukum apapun atau cara yang dilarang. Pemain yang terlibat dalam *Match Fixing* akan diberi hukuman atas perilaku yang tidak jujur.
- p. Dokumentasi dan Persyaratan Lainnya: Selama durasi pertandingan G2 ARENA, mungkin membutuhkan tim untuk menyediakan dokumentasi atau barang-barang lainnya dalam berbagai waktu. Misal menyediakan webcam untuk memperlihatkan seluruh anggota team dalam masa turnamen. Semaksimal mungkin bekerjasama untuk membantu kelancaran acara memenuhi kebutuhan promosi G2 ARENA.
- q. Judi: Anggota tim atau petugas yang berkaitan dengan G2 ARENA dilarang berpartisipasi dalam taruhan atau judi yang berkaitan dengan G2 ARENA, baik secara langsung atau tidak langsung.

8. PENALTI

- a. Apabila ditemukan anggota tim yang melakukan pelanggaran aturan yang telah disebutkan di atas, panitia mungkin, tanpa pembatasan wewenang, menilai semua pelanggaran secara kumulatif dimulai dari turnamen dimulai untuk memutuskan intensitas penalti, baik itu Peringatan bertahap yang mencakup hal-hal berikut ini:

Warn 1 : Peringatan Verbal

Warn 2 : Penalti ke-2 termasuk:

Kehilangan kesempatan untuk *Ban* saat *Drafting* pada game saat ini atau game selanjutnya.

Warn 3 : Penalti ke-3 termasuk:

Menyerah di Game/di Pertandingan

Penangguhan

Diskualifikasi

- b. Menggunakan *software* pihak ketiga untuk mendapatkan keuntungan yang tidak adil
 - Kalah *WO* dan *Ban* yang tidak dapat ditawar dari G2 ARENA (Semua hadiah uang akan hangus)
- c. Mengirimkan chat yang bersifat ofensif, vulgar, dan tidak pantas di *in-game*.
 - Diskualifikasi pada game tersebut.

- d. *Match-fixing* atau dengan sengaja mengalah saat pertandingan demi keuntungan dari taruhan judi.
 - Diskualifikasi turnamen dan *Ban* tanpa perundingan dari G2 ARENA atau acara yang terkait selama 3 tahun (*ban* seumur hidup untuk pelanggaran yang berulang).
 - Tim batal menerima kompensasi lebih jauh atau hadiah uang dari pertandingan sebelumnya selama masa *ban*.

9. LAIN-LAIN

- a. Panitia turnamen memiliki hak eksklusif atas setiap data dan materi yang diikutsertakan selama turnamen ini, baik dalam bentuk data peserta, tulisan, foto, maupun video dokumentasi.
 - b. Panitia turnamen berhak untuk menghentikan, memperbaiki, atau menanggihkan aktivitas ini (termasuk metode penentuan pemenang) secara sebagian atau keseluruhan.
 - c. Syarat & ketentuan sewaktu – waktu dapat berubah dari pihak panitia tanpa pemberitahuan sebelumnya.
 - d. Keputusan panitia turnamen sifatnya adalah mutlak & tidak dapat diganggu gugat.
- Untuk informasi lebih lanjut terkait turnamen dan pendaftaran bisa bertanya di Whatsapp Group.

FORMAT SCREENSHOT (ONLINE QUALIFIER)

Nama Tim (yang menang):

Bracket (bisa dilihat di link):

Screenshot yang dikumpulkan ada 7, yaitu

1. Lobby (Total 1 SS)



2. Ingame (Total 5 SS / Semua pemain harus ss dan dikumpulkan ke leader, sehingga Leader akan mengirimnya kembali kepada panitia)



3. Hasil Pertandingan (Total 1 SS)



CARA MELAKSANAKAN

1. Setiap tim diharapkan sudah masuk di lobby in-game sesuai dengan jadwal pertandingan yang telah ditentukan oleh admin.
2. Setiap perwakilan tim atau manager tim wajib *follow back* ID MLBB admin turnamen yang sudah diinfokan.
3. Tunggu hingga para player dari kedua tim sudah dalam keadaan ready.
4. Mulai pertandingan sesuai dengan Jadwal yang sudah ditetapkan, dengan cara
 - a. Admin turnamen membuat room pada Game Mobile Legends Bang Bang
 - b. Tambahkan Leader lawan atau manager tim kedalam Room
 - c. Tambahkan semua pemain kalian kedalam Room
 - d. Jika sudah lengkap maka permainan bisa dilaksanakan